



NOME DO PERSONAGEM		JOGADOR
RAÇA	CLASSE ESPECIALIZAÇÃO	NÍVEL
ALINHAMENTO	CARACTERÍSTICAS FÍSICAS	



Ficha de Personagem

FOR FORÇA	<input type="text"/>	AJUSTE DE ATAQUE E DANO	CARGA LEVE -1 PESADA -2 MÁXIMA
DES DESTREZA	<input type="text"/>	AJUSTES	TALENTOS LADINOS
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	AJUSTE PV E PROTEÇÃO	% RESSURREIÇÃO
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	IDIOMAS	% APRENDER MAGIA MAGIAS ADICIONAIS
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	AJUSTE DE PROTEÇÃO	MAGIAS ADICIONAIS
CAR CARISMA	<input type="text"/>	Nº SEGUIDORES	AJUSTE DE REAÇÃO MORTOS-VIVOS

CA
CLASSE DE ARMADURA

10+ DESTREZA + ARMADURA + RAÇA + OUTROS

CA FINAL

JP
JOGADA DE PROTEÇÃO

BASE + DESTREZA + CONSTITUIÇÃO + SABEDORIA

JP FINAL

MOVIMENTO

RAÇA + CARGA + ARMADURA

PV
PONTOS DE VIDA

PV INICIAIS: DV + CONSTITUIÇÃO

DANO SOFRIDO

BA
BÔNUS DE ATAQUE

FORÇA | DESTREZA | CLASSE | RAÇA

ARMAS E ATAQUES

	INICIATIVA	BA TOTAL	DANO	ALCANCE	TAMANHO
<input type="text"/>					
<input type="text"/>					
<input type="text"/>					

EQUIPAMENTOS

	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>

ACESSO A MAGIA

CÍRCULO

1º

2º

3º

4º

5º

6º

7º

8º

9º

EXPULSAR MORTOS

ESQUELETO

ZUMBI

CARNIÇAL

INUMANO

APARIÇÃO

MÚMIA

ESPECTRO

VAMPIRO

TALENTOS LADINOS

ABRIR FECHADURAS

RECONHECER E DESARMAR ARMADILHAS

ESCALAR MUROS

MOVER-SE EM SILÊNCIO

ESCONDER-SE NAS SOMBRAS

PUNGAR

OUVIR BARULHOS

ATAQUE PELAS COSTAS

DINHEIRO

RENDA INICIAL: 3d6 x 10 PO

PLATINA | ELÉCTRUM | OURO | PRATA | COBRE

IDIOMAS

FALADOS: NATIVO + INT

LER/ESCREVER: INT /6

XP
PONTOS DE EXPERIÊNCIA

XP ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL



