



FICHA DE PERSONAGEM

PROFICIÊNCIA
Destreinado +0
Treinado 2+Nível
Especialista 4+Nível
Mestre 6+Nível
Lendário 8+Nível

- Ação Única
- Atividade de Duas Ações
- Atividade de Três Ações
- Ação Livre
- Reação

NOME DO PERSONAGEM
NOME DO JOGADOR
PONTOS DE EXPERIÊNCIA (XP)

0/1000

ANCESTRALIDADE E HERANÇA		
BIOGRAFIA		
CLASSE		
TAMANHO	TENDÊNCIA	TRAÇOS
DIVINDADE		

NÍVEL

2

PONTOS DE HERÓISMO

ATRIBUTOS

-5	FOR	FORÇA	VALOR	
MODIFICADOR				
-5	DES	DESTREZA	VALOR	
MODIFICADOR				
-5	CON	CONSTITUIÇÃO	VALOR	
MODIFICADOR				
-5	INT	INTELIGÊNCIA	VALOR	
MODIFICADOR				
-5	SAB	SABEDORIA	VALOR	
MODIFICADOR				
-5	CAR	CARISMA	VALOR	
MODIFICADOR				

CD DE CLASSE

10	CD BASE	ATB CHAVE	PROF	T	E	M	L	ITEM
= 10			0					0

CLASSE DE ARMADURA

CA	5	CD BASE	DES	LIMITE	PROF	T	E	M	L	ITEM			
		= 10	-5	OU	0								
		SEM ARMADURA	LEVE	MÉDIA	PESADA								
		T	E	M	L	T	E	M	L	T	E	M	L
		Escudo	+	DUREZA	PV MÁX	LO	PV ATUAIS						

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE		REFLEXOS		VONTADE										
-5		-5		-5										
CON	PROF	DES	PROF	SAB	PROF									
-5	0	-5	0	-5	0									
ITEM	T	E	M	L	ITEM	T	E	M	L	ITEM	T	E	M	L
0		0		0										

ANOTAÇÕES

PONTOS DE VIDA

ATUAIS	TEMPORÁRIOS
FERIDO	MORRENDO
RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES	
CONDIÇÕES	

PERCEPÇÃO

-5	SAB	PROF	T	E	M	L	ITEM
	-5	0					
SENTIDOS							

VELOC

METROS

TIPOS DE MOVIMENTO & ANOTAÇÕES

GOLPES CORPO A CORPO

ARMA		-5	FOR	PROF	T	E	M	L	ITEM
			-5	0					0
DANO	FOR	Cn	ESPEC	OUTRO	TRAÇOS				
	-5	Ct							
		Pf							
ARMA		-5	FOR	PROF	T	E	M	L	ITEM
			-5	0					0
DANO	FOR	Cn	ESPEC	OUTRO	TRAÇOS				
	-5	Ct							
		Pf							
ARMA		-5	FOR	PROF	T	E	M	L	ITEM
			-5	0					0
DANO	FOR	Cn	ESPEC	OUTRO	TRAÇOS				
	-5	Ct							
		Pf							

GOLPES à DISTÂNCIA

ARMA		-5	DES	PROF	T	E	M	L	ITEM
			-5	0					0
DANO	ESPECIAL	Cn	ESPEC	OUTRO	TRAÇOS				
		Ct							
		Pf							
ARMA		-5	DES	PROF	T	E	M	L	ITEM
			-5	0					0
DANO	ESPECIAL	Cn	ESPEC	OUTRO	TRAÇOS				
		Ct							
		Pf							
ARMA		-5	DES	PROF	T	E	M	L	ITEM
			-5	0					0
DANO	ESPECIAL	Cn	ESPEC	OUTRO	TRAÇOS				
		Ct							
		Pf							

PROFICIÊNCIA COM ARMAS

SIMPLES	MARCIAL	OUTRA	OUTRA
T	T	T	T
E	E	E	E
M	M	M	M
L	L	L	L

PERÍCIAS

ACROBATISMO	-5	DES	PROF	T	E	M	L	ITEM	ARMADURA
		-5	0						-
ARCANISMO	-5	INT	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
ATLETISMO	-5	FOR	PROF	T	E	M	L	ITEM	ARMADURA
		-5	0						-
DIPLOMACIA	-5	CAR	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
DISSIMULAÇÃO	-5	CAR	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
FURTIVIDADE	-5	DES	PROF	T	E	M	L	ITEM	ARMADURA
		-5	0						-
INTIMIDAÇÃO	-5	CAR	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
LADROAGEM	-5	DES	PROF	T	E	M	L	ITEM	ARMADURA
		-5	0						-
MANUFATURA	-5	INT	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
MEDICINA	-5	SAB	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
NATUREZA	-5	SAB	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
OCULTISMO	-5	INT	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
PERFORMANCE	-5	CAR	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
RELIGIÃO	-5	SAB	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
SABER	-5	INT	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
SABER	-5	INT	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
SOCIEDADE	-5	INT	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						
SOBREVIVÊNCIA	-5	SAB	PROF	T	E	M	L	ITEM	
		-5	0						

IDIOMAS

HABILIDADES E TALENTOS DE ANCESTRALIDADE	
	ESPECIAL 1º
	HERANÇA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 5º
	TALENTO 9º
	TALENTO 13º
	TALENTO 17º

TALENTOS DE PERÍCIAS	
	BIOGRAFIA
	2º
	4º
	6º
	8º
	10º
	12º
	14º
	16º
	18º
	20º

TALENTOS GERAIS	
	3º
	7º
	11º
	15º
	19º

HABILIDADES E TALENTOS DE CLASSE	
	CARACTERÍSTICA 1º
	CARACTERÍSTICA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 2º
	CARACTERÍSTICA 3º
	TALENTO 4º
	CARACTERÍSTICA 5º
	TALENTO 6º
	CARACTERÍSTICA 7º
	TALENTO 8º
	CARACTERÍSTICA 9º
	TALENTO 10º
	CARACTERÍSTICA 11º
	TALENTO 12º
	CARACTERÍSTICA 13º
	TALENTO 14º
	CARACTERÍSTICA 15º
	TALENTO 16º
	CARACTERÍSTICA 17º
	TALENTO 18º
	CARACTERÍSTICA 19º
	TALENTO 20º

TALENTOS BÔNUS	

INVENTÁRIO						
ITENS VESTIDOS	INVESTIDO (MÁX 10)	VOLUME	ITENS PREPARADOS	VOLUME	OUTROS ITENS	VOLUME
			VOLUME 0 = 5 BASE FOR -5 5 = 10 MÁXIMO BASE FOR -5 PC PP PO PL			

RASCUNHO DO PERSONAGEM

ETNIA

NACIONALIDADE

LOCAL DE NASCIMENTO

IDADE

GÊNERO E PRONOMES

ALTURA

PESO

APARÊNCIA

PERSONALIDADE

ATTITUDE

CRENÇAS

GOSTOS

DESGOSTOS

BORDÕES

ANOTAÇÕES DE CAMPANHA

ANOTAÇÕES

ALIADOS

INIMIGOS

ORGANIZAÇÕES

AÇÕES E ATIVIDADES

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

PÁGINA

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

PÁGINA

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

PÁGINA

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

PÁGINA

DESCRIÇÃO

AÇÕES LIVRES E REAÇÕES

NOME

■ AÇÃO LIVRE

■ REAÇÃO

TRAÇOS

PÁGINA

ACIONAMENTO

DESCRIÇÃO

NOME

■ AÇÃO LIVRE

■ REAÇÃO

TRAÇOS

PÁGINA

ACIONAMENTO

DESCRIÇÃO

NOME

■ AÇÃO LIVRE

■ REAÇÃO

TRAÇOS

PÁGINA

ACIONAMENTO

DESCRIÇÃO

NOME

■ AÇÃO LIVRE

■ REAÇÃO

TRAÇOS

PÁGINA

ACIONAMENTO

DESCRIÇÃO

ATAQUE DE MAGIA

0 =

ATB CHAVE

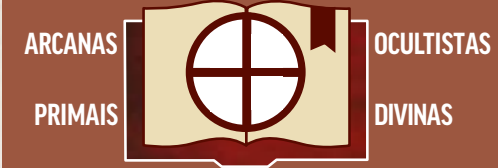
PROF
0

T	E	M	L

CD DE MAGIA

12 = 10 CD BASE 2 ATB CHAVE 0 PROF T E M L

TRADIÇÕES MÁGICAS



OCULTISTAS

DIVINAS

☐ PREPARADAS ☐ ESPONTÂNEAS

TRUQUES MÁGICOS

[illegible]

MAGIAS INATAS

	FREQ
	AÇÕES
	M S V
	FREQ
	AÇÕES
	M S V

MAGIAS DE FOCO

	ATUAIS	MÁXIMO
PONTOS DE FOCO		

	AÇÕES M S V
	AÇÕES M S V
	AÇÕES M S V
	AÇÕES M S V

ESPAÇOS DE MAGIA POR DIA

[illegible]

ESPAÇOS DE MAGIA ESPONTÂNEA REMANESCENTES

MAGIAS

[illegible]