



NOME DA PERSONAGEM _____

NÍVEL _____

LEGADO _____

HERANÇA _____

MALDIÇÃO _____

ANTECEDENTE _____

JOGADORE _____

PRONOMES _____

FOR

PROTEÇÃO

DES

PROTEÇÃO

CON

PROTEÇÃO

INT

PROTEÇÃO

SAB

PROTEÇÃO

CAR

PROTEÇÃO

BÔNUS DE NÍVEL

- ACROBACIA
- ANIMAIS (LIDAR COM)
- ARCANA
- ATLETISMO
- ENGANAÇÃO
- FURTIVIDADE
- HISTÓRIA
- INTUIÇÃO
- INTIMIDAÇÃO
- INVESTIGAÇÃO
- MEDICINA
- MAGITEC
- NATUREZA
- PERCEPÇÃO
- PRESTIDIGITAÇÃO
- PERSUAÇÃO
- RELIGIÃO
- SOBREVIVÊNCIA

OUTRAS PROFICIÊNCIAS

INICIATIVA

REDUÇÃO DE DANO

PONTOS DE VIDA MÁXIMOS

PV TEMP

PONTOS DE VIDA ATUAIS

TOTAL USADOS
DADOS DE VIDA

DESLOCAMENTO
TAMANHO

PONTOS DE SOMBRA

TESTE DE MORTE

NOME ATAQUE DANO

EQUIPAMENTO

PE

PC

CLASSE

NÍVEL 1

HABILIDADE

NÍVEL 1

HABILIDADE

NÍVEL 2

HABILIDADE

NÍVEL 2

HABILIDADE

TRILHA

HABILIDADE

NÍVEL

CLASSE

HABILIDADE CHAVE

BÔNUS DE ATaque

TRUQUES

CAMADA 2

CAMADA 4

[illegible]

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CAMADA 1

[illegible]

CAMADA 3

[illegible]

CAMADA 5